

## Zadaci za ponavljanje

1. Preporučuje se da duljina retka bude ograničena na najviše 80 znakova.
2. a)  $x = 3$   
b) dobro napisano  
c) `sqrt(a + b)`  
d) `abs(a)`  
e) `a **3`  
f) dobro napisano  
g) `a <= 4`
3. Funkciju treba pisati i koristiti kada imamo logičku cjelinu (blok naredbi) koja ima neku zadaću.
4. Naredba `return` se kod funkcije koristi kako bi se označilo napuštanje funkcije (kraj izvršavanja) te za vraćanje vrijednosti koje funkcija vraća.

## 5.

```
>>> f(3)
True
>>> f(8)
True
>>> f(0)
True
>>> f(-1)
False
>>>
```

## 6.

```
>>> g(10, 17)
False
>>> g(28, 11)
True
>>> g(156, 81)
False
>>>
```

## 7.

```
>>> h(15)
24
>>> h(6)
12
>>> h(1)
1
>>> h(10)
18
>>>
```

8. Korištenjem funkcije `main()` naredbe glavnog programa smještamo u funkciju te na taj način glavni program ima najčešće samo jednu naredbu i lakše ga je višestruko pozivati.

9. Ukoliko program koji poziva neki drugi program kao modul te sam program koji je spremljen kao modul nisu u istoj mapi potrebno je put do programa koji se poziva kao modul dodati u `sys.path`. Program se uključuje kao modul na standardni način: `from ime_programa import *`, pri čemu kod imena programa nije potrebno pisati nastavak `.py`.

10. U programu treba definirati funkciju `main()` koju će predstavljati glavni program. Nadalje je potrebno napisati:

```
if __name__ == '__main__':
    main()
```