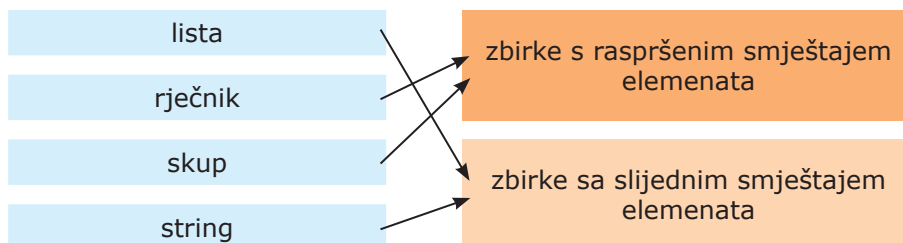


Zadaci za ponavljanje

1. c) n -torka d) string e) skup g) rječnik

2.



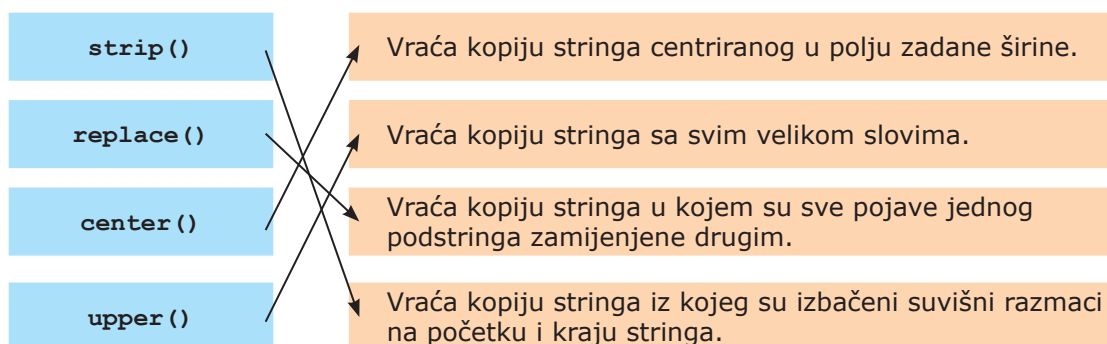
3. a) + c) * f) in

4. 'A' * 20

5.

- a) **True**
- b) **False**
- c) 11
- d) 'A'
- e) 'R'
- f) 'A'
- g) 'ABR'
- h) 'AKADABRA'
- i) 'B'
- j) 'BKA'
- k) 'ABDKRA'

6.



7. Netočno.

8. Lista je zbirka koja može sadržavati više elemenata nekog tipa (jednostavni tip ili podatkovna zbirka). Elementi liste ne moraju biti istog tipa.

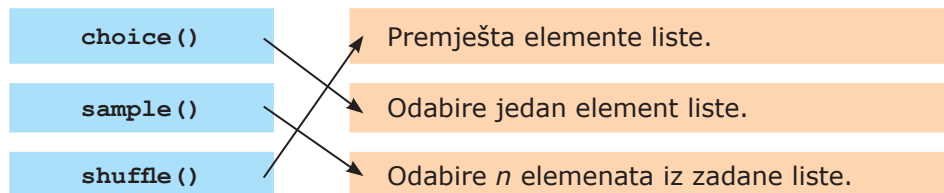
9. a) 8 b) 9, 11

10. a) [0, 1, 2, 3, 4]
 b) [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
 c) [10, 13, 16, 19]
 d) ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H']
 e) [4, 36, 100, 196, 324]

11. a) `a = [i for i in range(1, 20, 2)]`
 b) `a = [chr(i + 97) for i in range(26)]` ili
 `a = [chr(i + ord('a')) for i in range(26)]`
 c) `a = [2 * i for i in range(1, 11)]`
 d) `a = [(3 * i) ** 3 for i in range(1, 9)]`

12. `import random`
`a = [random.random() for i in range(10)]`

13.



14. a) `a = [3, 19, 4, 7, 8, 11]`
 b) `a = [3, 19, 4, 7, 8]`
 c) `a = [3, 19, 7, 8]`
 d) `a = [3, 19, 7, 6, 8]`
 e) `a = [3, 6, 7, 8, 19]`
 f) `a = [19, 8, 7, 6, 3]`

15. ['kr', 'k', 'dil']

16.

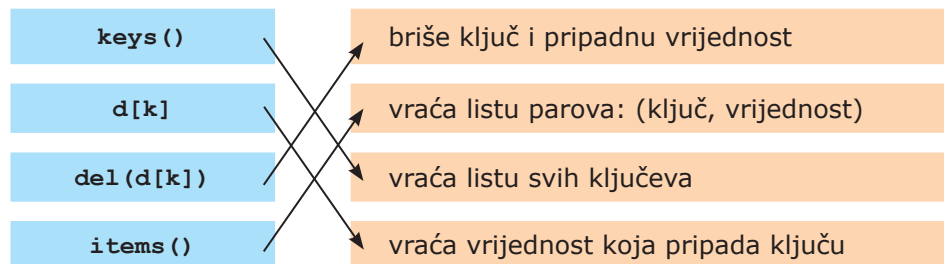
unija		
presjek	&	
razlika	-	

17. `s = set()`

18. Eratostenovo sito je jedan od najefikasnijih načina generiranja svih prostih brojeva do nekog broja n . Postupak generiranja prostih brojeva se svodi na to da u skup upišemo brojeve od 2 do n te idemo redom po elementima nekog tog skupa i za svaki element iz skupa izbacujemo sve njegove višekratnike. Brojevi koji su preostali u skupu su prosti.

19. Rječnik je zbirka slična listi samo indeksi elemenata ovdje mogu biti bilo što (slova, riječi, parovi,...), svaki element rječnika ima svoj ključ (*key*) i vrijednost (*value*) i pišemo ih unutar vitičastih zagrada, prvo navodimo ključ, a potom njegovu vrijednost. Ključ i vrijednost odvajaju se znakom dvotočka (:).

20.



21. `d = open('C:\\moj_py\\primjer.txt', 'r')`

22.

<code>read()</code>	cijeli sadržaj datoteke pročita se i vraća kao jedan string
<code>seek(n)</code>	pokazivač se postavlja na položaj n
<code>write()</code>	string se smješta u datoteku