

Zadaci za ponavljanje

1. Klasa predstavlja strukturu podataka koje se sastoje od svojstava i metoda. Klase imaju svoje jedinke (instance) objekata. Objekt definiramo njegovim osnovnim svojstvima (atributima).

2. Osnovi elementi klase su atributi objekta i metode.

3. Klasa Bicikl:

svojstva: veličina, broj brzina, vrsta kočnica, tip, model, itd.

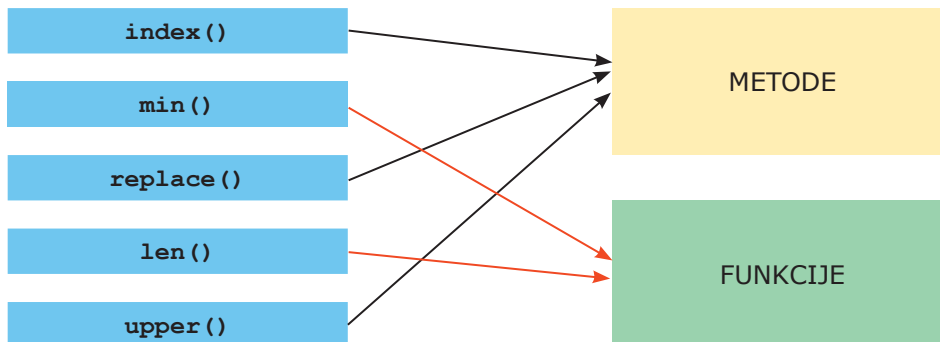
metode: kočenje, okretanje pedala, promjena brzine itd.

Klasa Računalo:

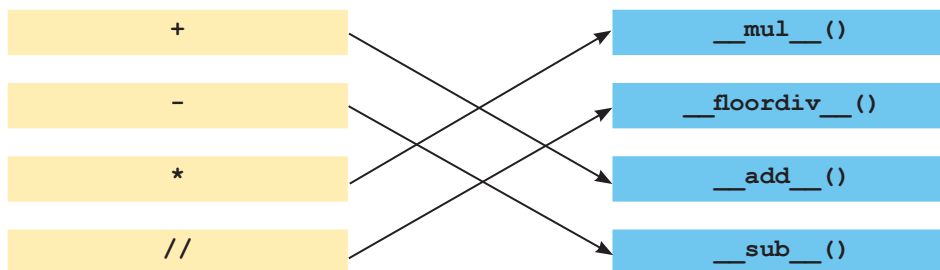
svojstva: proizvođač, vrsta procesora, veličina radnog spremnika, veličina tvrdog diska itd.

metode: uključivanje, ponovo pokretanje, pritisak na neku od tipki miša itd.

4.



5.



6. Konstruktor klase je metoda čije je ime `__init__()`, a njegova osnovna namjena je postavljanje svojstava klase na neku vrijednost. Svojstva, odnosno atributi su na razni klase globalni.

7. a. `t = A()` **b.** `t.b = 5` **c.** `print(t.b + t.c + t.d)` **d.** `k = t.f()`

e.

```
if k.f() > k.g():
    print(k.f())
else:
    print(k.g())
```

8. Metode `__str__()` i `__repr__()` su specijalne metode. Metoda `__str__()` vraća tekstualni prikaz objekta kakav će se ispisati pozivom tog objekta unutar funkcije `print()`, dok metoda `__repr__()` vraća prikaz objekta kakav će se ispisati u interaktivnom sučelju ako navedemo samo ime objekta.

9. Nasljeđivanjem na neki način proširujemo funkcionalnosti određene klase. Primjerice, ako imamo definiranu klasu *A*, onda klasa *B*, koja nasljeđuje klasu *A*, od klase *A* dobiva sve elemente (svojstva i metode), ali joj možemo dodati još i neke druge elemente.

10. `class A(B):`
definicija klase

11. a. 2 **b.** 1 **c.** 2

12. a. `date.today().month`
b. `date.today().year`
c. `date.today().toordinal()`
d. `date.fromordinal(100000)`