

Zadaci za ponavljanje

1. IP adresa je jedinstvena identifikacijska oznaka računala unutar računalne mreže.
2. Port je svojevrsan otvor na računalu kroz koje računalo može slati poruke nekom poslužitelju te od njega primiti poruke. Različite usluge interneta imaju različite portove za komunikaciju.
3. DNS je sustav za pretvaranje simboličkih imena računala (*hostname*) u pripadne IP adrese i obrnuto.
4. FTP – 20/21; SMTP – 25; HTTP – 80, POP – 110; HTTPS – 443;
5. Osnovni model *Pythona* za mrežnu komunikaciju je **socket**.
6. a. `gethostbyname('www.skole.hr')`
b. `gethostbyaddr('178.218.163.69')[0]`
7.
 - Kreiranje *socketa* na nekom portu i s imenom poslužitelja
 - čekanje na spajanje klijenta
 - prihvaćanje klijenta i kreiranje *socketa* za komunikaciju s klijentom.
8.
 - Kreiranje *socketa*
 - spajanje na poslužitelj putem određenog porta.
9.
 - `bind()` – povezuje *socket* s računalom
 - `accept()` – na poslužiteljskoj strani prihvaća klijenta
 - `connect()` – na klijentskoj strani povezuje se s poslužiteljem
 - `send()` – piše poruku na *socket*
 - `recv()` – čita poruku sa *socketa*.
10. Dretvu čini niz naredbi koje se mogu istovremeno odvijati s nekim drugim naredbama unutar istog programa.
- 11.

```
t = [Thread(target = f), Thread(target = g)]
for _t in t:
    _t.start()
```