

Zadaci za ponavljanje

- 1.** Bojanje stana: primjerice tri osobe bojaju. Svaka boja po jednu sobu. Za očekivati je da će ukupno vrijeme bojena biti u konačnici kraće.
- 2.** Importirati modul `multiprocessing` te pozvati naredbu: `cpu_count()`.
- 3.** Do greške dolazi u trenutku kada primjerice dva procesa istovremeno žele povećati sadržaj neke varijable te umjesto da vrijednost varijable povećaju za 2, povećaju je za 1. Problem ćemo riješiti zaključavanjem varijable.
- 4.** Korištenje *Poola* je efikasnije jer su poslovi klijentima ravnopravnije raspoređeni. Naime, interval unutar kojega želimo prebrojati proste brojeve podijelimo na n (broj procesa) dijelova jednake duljine. Posljednji dio imat će najviše brojeve, a provjera je li neki veliki broj prost, vremenski može biti znatno složenija od provjere je li neki manji broj prost.